|  |  |
| --- | --- |
| СОГЛАСОВАНО  На заседании предметно-цикловой  комиссии  Протокол №2от «5»октября».2016г.. | УТВЕРЖДАЮ  заместитель директора поУВР  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Н.А.Бакулин  «…»…………..2016г. |

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении игры на тему «Стоп кадр» посвящённая году российского кино**

**В 2016-2017 учебном году.**

**1.Общее положение**

**1.1.** Настоящее положение определяет цели и задачи игры, порядок её проведения, организационное и методическое обеспечение, порядок участия и определение победителей.

**1.2.**  Цель и задача игры: Способствовать воспитанию гражданственности, патриотизма, нравственных и социальных установок на примерах российских и советских фильмов.

**2.Организация и порядок проведения игры**

**2.1.** Время проведения игры - 20.10.16. в 13.25

**2.2** Место проведения игры - кабинет №301

**2.3**. В игре принимают участие обучающиеся 1 курса (от каждой группы не более 3 человек). Участников игры определяют обучающиеся и тьютер группы. Заявка на участие подаётся не позднее 16.10.16.

**2.4.** Продолжительность игры:45 мин.

**2.5**.Игра включает в себя 4 этапа:

1. *Угадай кино (8 заданий)*
2. *Угадай мелодию (8 заданий)*
3. *Лицо сюжета(8 заданий)*
4. *Крылатое выражение(8 заданий)*
5. *Портрет современного актёра*
6. *Дополнительный этап*

**2.6.** Оценивание игры:

-Каждый правильный ответ заданий на всех этапах оценивается в 1 балл (максимальное количество 32 балла);

*- Максимальное* количество отведённого времени на обдумывание задания 1 минута;

**2.7.** Подведение итогов:

Члены жюри проверяют и оценивают ответы участников игры. Подводят итоги.

Члены жюри: Хорошун С.Г., Иншакова Г.П., Токмянина О.В.

**3.Награждение победителей и призёров игры.**

Победители и призёры игры награждаются почетными грамотами за 1,2,3 место, по количеству набранных баллов.

Положение разработали: Иншакова Г.П.

Токмянина О.В.